

REGOLAMENTO ART. 11 D.P.R. 26 OTTOBRE 2001, 430
CONCORSO A PREMI "A MATCH MADE FOR ALL CONDITIONS"

1. Soggetto promotore

Società promotrice è DAINESE S.p.A. con sede in Via dell'Artigianato n. 35 – 36060 – Molvena (VI), C.F. e P.IVA IT03924090248.

2. Società Delegata

Promosfera srl con sede legale in Somma Lombardo (VA), Via Giusti 65/A C.F. e P. Iva 02250050024.

3. Soggetti destinatari

I destinatari del concorso sono tutti i consumatori finali maggiorenni.

Sono esclusi dalla partecipazione coloro che intrattengono un rapporto di collaborazione e/o dipendenza con la società promotrice. Sono altresì esclusi i soggetti coinvolti nell'organizzazione e nella gestione del concorso.

4. Durata del concorso

Dal 12 ottobre al 30 novembre 2016.

La verbalizzazione, l'eventuale estrazione di recupero e l'estrazione finale sono previste entro il 16 dicembre 2016.

5. Prodotti promozionati – Obiettivo del concorso

I prodotti promozionati sono tutti i capi d'abbigliamento, scarpe e accessori Dainese rivestiti della membrana di marca GORE-TEX®.

Il presente concorso viene effettuato con l'intento di aumentare la visibilità e conoscenza dei prodotti promozionati e di incentivarne l'acquisto.

6. Modalità di partecipazione

Il presente concorso si compone di due meccaniche di partecipazione e assegnazione differenti.

Per partecipare, nel periodo promozionale, gli utenti dovranno collegarsi al sito www.match4all.dainese.com, selezionare "Italia" tra i paesi della lista e registrarsi con tutti i dati personali richiesti. Al termine della procedura, un'email di conferma registrazione sarà inviata all'indirizzo email rilasciato; l'utente dovrà cliccare sul link contenuto all'interno dell'email per confermare la propria registrazione. Ricollegandosi nuovamente al sito di partecipazione, potrà accedere al concorso tramite login.

In caso di accesso successivo al primo, l'utente dovrà semplicemente loggarsi con le proprie credenziali.

Di seguito, vengono descritte entrambe le modalità di partecipazione.

1) PARTECIPAZIONE GRATUITA

Dopo essersi autenticato tramite login, l'utente dovrà accedere a questa sezione del sito, dove saranno visualizzate 6 modelli di giacca Dainese rivestiti con membrana di marca GORE-TEX® e 4 possibili situazioni di utilizzo dei giubbotti. Il partecipante dovrà effettuare l'abbinamento corretto tra tutte e 6 le giacche e la situazione di utilizzo corrispondente come segue:

- partecipando tramite PC, dovrà trascinare la giacca sulla situazione di utilizzo;
- partecipando tramite smartphone, dovrà cliccare sulla situazione di utilizzo corrispondente alla giacca visualizzata in quel momento (le giacche saranno mostrate singolarmente una alla volta).

Nel caso di almeno 3 abbinamenti corretti, l'utente visualizzerà una schermata riepilogativa. Cliccando sul pulsante presente in tale schermata, l'utente attiverà il sistema randomico e casuale e scoprirà subito se è uno dei vincitori di questa modalità. In caso di vincita, l'utente riceverà un'email con indicazione su come procedere per l'accettazione del premio.

Nel caso in cui l'utente non riesca ad abbinare correttamente almeno 3 giacche con la corrispondente situazione di utilizzo, potrà riprovare gli abbinamenti fino al corretto abbinamento di almeno 3. In quest'ultimo modo, parteciperà all'Instant win.

Limiti alla partecipazione

Sarà possibile partecipare all'Instant-win una volta al giorno, per un totale massimo di 50 volte in tutto il periodo.

Nel caso di abbinamenti errati, non vi è limite per riprovare il gioco fino al raggiungimento di almeno 3 abbinamenti corretti.

2) PARTECIPAZIONE CON ACQUISTO

Per partecipare a questa modalità, i consumatori dovranno effettuare l'acquisto di almeno un capo d'abbigliamento, un paio di scarpe o un accessorio Dainese rivestito con membrana di marca GORE-TEX®. L'acquisto dovrà essere effettuato tra il 12 ottobre e il 30 novembre 2016 in un punto vendita del territorio nazionale oppure tramite e-commerce di Dainese, raggiungibile tramite il sito www.dainese.com/it_it. I consumatori dovranno avere cura di conservare lo scontrino di acquisto o l'email contenente la ricevuta di conferma dell'acquisto (quest'ultima per acquisti effettuati online).

A seguito dell'acquisto, i consumatori dovranno collegarsi al sito di partecipazione al concorso www.match4all.dainese.com, loggarsi con le proprie credenziali e accedere alla sezione dedicata a questa modalità. Per finalizzare la loro partecipazione, dovranno completare il form preposto alla registrazione dello scontrino/ricevuta con data, ora (solo per acquisti effettuati sul territorio), numero e importo totale dello scontrino. I partecipanti dovranno inoltre selezionare il prodotto acquistato e il rivenditore da cui hanno effettuato l'acquisto, oltre che caricare lo scontrino o la ricevuta di acquisto. Nel caso di acquisto di più prodotti promozionati nel medesimo scontrino, ai fini del corretto completamento del form di registrazione, basterà selezionare solo uno dei prodotti tra quelli della lista. Una volta completate queste azioni, dovranno confermare la loro partecipazione cliccando sul pulsante "invia". Tutti coloro che avranno compiuto correttamente le azioni sopra descritte parteciperanno all'estrazione del premio finale in palio.

N.B. Il partecipante dovrà aver cura di conservare in originale lo scontrino d'acquisto parlante (oppure l'email di conferma acquisto), perché gli sarà richiesto in caso di vincita in estrazione finale e, quindi, si consiglia di conservarlo fino a 180 giorni dalla data di estrazione.

Limiti alla partecipazione

Sarà possibile partecipare a questa modalità una sola volta per ciascuno scontrino d'acquisto (o email) in proprio possesso, indipendentemente dal numero di prodotti promozionati acquistati nello stesso.

Sarà possibile partecipare a entrambe le modalità di partecipazione, fermo restando i limiti stabiliti per ciascuna.

7. Modalità di assegnazione dei premi

1) INSTANT WIN ED EVENTUALE ESTRAZIONE DI RECUPERO

Fra tutte le partecipazioni pervenute in questa modalità il sistema individuerà, con modalità di vincita immediata e randomica, 12 vincitori in tutto il periodo. Ciascuno si aggiudicherà 1 paio di guanti Dainese Touring o City, a scelta del vincitore.

L'elenco dei vincitori Instant-win sarà consegnato al responsabile della tutela del consumatore e della fede pubblica competente per territorio (art. 9 del D.P.R. 26 ottobre 2001, n. 430), entro la data indicata al punto 4.

Ciascun partecipante a questa modalità (inteso come persona fisica) potrà vincere 1 un solo premio in tutto il periodo.

A tale fine, saranno effettuati gli opportuni controlli sulle identità dei vincitori.

In caso di mancata assegnazione di uno o più premi per qualsiasi ragione, si procederà a un'estrazione di recupero di tanti vincitori (e riserve nella stessa quantità) quanti sono i premi non assegnati. Tale estrazione sarà effettuata nella medesima occasione della verbalizzazione ed estrazione finale di cui sotto.

2) ESTRAZIONE FINALE

Fra tutte le partecipazioni pervenute in questa modalità sarà effettuata l'estrazione di **1 nominativo vincente e 5 riserve** (entro la data indicata al punto 4) alla presenza di un notaio o del responsabile della tutela del consumatore e della fede pubblica competente per territorio (art. 9 del D.P.R. 26 ottobre 2001, n. 430).

Il vincitore si aggiudicherà un premio consistente in una visita alla sede di Dainese SpA (dettagli al punto 8.1).

N.B. Al fine di poter consegnare i premi, la Società Promotrice richiederà ai vincitori copia della carta d'identità, o documento valido e, copia dello scontrino d'acquisto (o email) per il vincitore della seconda modalità e, se i dati immessi per la registrazione del form on line non corrisponderanno al documento presentato non sarà possibile assegnare il premio.

La società promotrice si riserva il diritto, in caso di lecito dubbio, di richiedere l'originale dello scontrino parlante per comprovare la regolarità dell'acquisto e quindi della partecipazione.

Il vincitore non può contestare il premio assegnato, né richiedere il valore corrispondente in denaro o il cambio/sostituzione per nessun motivo. Tuttavia, nel caso in cui il Promotore non sia in grado di consegnare il premio vinto, si riserva il diritto di sostituire i premi annunciati con premi di valore uguale o superiore (circ 28/3/2002 punto 9.6). I vincitori non possono richiedere alcuna indennità in seguito ad eventuali danni conseguenti all'accettazione e/o all'uso del premio.

8. Premi in palio

| PREMIO | Quantità | Valore unitario presunto Iva esclusa | Totale massimo presunto Iva Esclusa |
|-------------------------------------|----------|--------------------------------------|-------------------------------------|
| Guanti Dainese "Anemos Windstopper" | 12 | € 61,43 | € 1.573,32 |
| Guanti Dainese "Scout Evo Goretex" | | € 131,11 | |
| Visita alla sede di Dainese SpA | 1 | € 5.097,00 | € 5.097,00 |
| Totale montepremi | | | € 6.670,32 |

Il montepremi complessivo massimo presunto ammonterà a 6.670,32 € (iva esclusa).

I valori dei premi sono da intendersi al valore del listino di vendita al pubblico alla data di stesura del presente regolamento.

8.1 Natura del premio

Guanti Dainese Touring o City

Il vincitore si aggiudicherà un paio di guanti Dainese, a scelta del vincitore tra il modello Touring "Scout Evo GORE-TEX®" e il modello City "Anemos Windstopper®".

Viaggio presso Dainese SpA

Il viaggio è per due persone e ha durata di 3 giorni e 2 notti.

Il premio comprende:

- Trasferimento dal capoluogo di residenza del vincitore a Vicenza (nel caso di arrivo in treno) o Venezia (nel caso di arrivo in aereo) e viceversa. Il promotore si riserva il diritto di scegliere il mezzo di trasporto più idoneo per tale trasferimento.
- Soggiorno di 2 notti per due persone in hotel a Vicenza, in camera doppia con trattamento di bed and breakfast.
- Visita all'azienda Dainese e transfer per raggiungere l'azienda (andata e ritorno).

- Corso di guida sicura in moto, pranzo e transfer per raggiungere il luogo in cui si terrà il corso (andata e ritorno).

Il viaggio potrà essere fruito nella primavera del 2017, salvo festività, ponti e periodi di alta stagione e previa verifica della disponibilità delle strutture. La prenotazione del viaggio dovrà essere effettuata almeno 1 mese prima dalla data prescelta della partenza.

Il viaggio è delegabile.

Il premio non comprende:

- pasti, salvo quanto non esplicitamente indicato.
- Tutto quanto non espressamente citato.

Il Promotore non si assumerà alcuna responsabilità per eventuali danni derivanti dall'accettazione e dall'utilizzo del premio, nonché dalla partecipazione alle escursioni previste.

9. Notifica e consegna dei premi

I vincitori dell'Instant Win visualizzeranno un messaggio a video e riceveranno un'email con le indicazioni per la convalida del premio. Nello specifico, i vincitori dovranno rispondere alla mail di notifica entro 7 giorni dalla vincita inviando i loro dati personali ai fini della spedizione del premio e copia del loro documento di identità. In caso di mancata risposta entro i termini, il premio sarà assegnato a un vincitore individuato in estrazione di recupero.

I vincitori dell'estrazione finale e dell'eventuale estrazione di recupero saranno avvisati tramite email.

I vincitori che non dovessero dare accettazione del premio entro 7 giorni dalla prima notifica della vincita si intenderanno irreperibili e, per quanto riguarda il loro premio, si passerà alle riserve (in ordine di estrazione). Le riserve dovranno rispettare le stesse tempistiche di accettazione.

Per il viaggio, in caso di accettazione e successiva mancata partenza per cause non imputabili al Promotore il premio si intenderà comunque assegnato. Il vincitore non avrà più nulla a pretendere.

La mancata accettazione da parte del vincitore e della riserva farà decadere il diritto al premio e si procederà con la devoluzione alla Onlus.

L'elenco dei vincitori sarà reso disponibile sul sito www.match4all.dainese.com mediante pubblicazione di nome e città, indicati dal vincitore nel form di registrazione, fatta salva la facoltà del vincitore di comunicare la volontà di rispettare l'anonimato.

I premi Instant-Win verranno consegnati a mezzo posta o corriere direttamente all'indirizzo del vincitore entro 180 giorni dalla conclusione della manifestazione in conformità al D.P.R. n° 430/2001 – articolo 1, comma 3.

Poiché la consegna del Premio avviene tramite trasportatori/spedizionieri (corrieri, corrieri espressi o posta), nessuna responsabilità è imputabile al promotore o all'Agenzia Delegata in caso di consegna del premio, la cui confezione esterna sia stata evidentemente manomessa, rotta e/o rovinata. Nel caso in cui ciò accada, sarà opportuno accertarlo al momento della consegna e non dopo la firma della bolla di consegna del premio stesso. Pertanto s'invita il vincitore, o chi per lui è stato incaricato al ritiro del premio, prima della firma della bolla di consegna, a controllare accuratamente che la confezione del premio non rechi segni evidenti di manomissione, rottura o altro, tali da far presumere che il Premio sia stato danneggiato in toto o in parte e/o sottratto totalmente o parzialmente. In caso di lecito dubbio, il vincitore ha facoltà di respingere il Premio con motivazione scritta, oppure di ritirare il Premio con riserva di verifica. Tale riserva deve essere indicata chiaramente sulla bolla di consegna.

La società Promotrice non si assume alcuna responsabilità in caso di mancato recapito dei premi dovuto all'indicazione di indirizzi o dati personali errati da parte dei partecipanti o per disguidi postali.

10. Gratuità della partecipazione

La partecipazione al concorso è gratuita.

11. Pubblicità del Concorso e del Regolamento

La società Promotrice comunicherà il concorso attraverso i canali social di Dainese, sui siti istituzionali di Dainese e ADV e sul sito del concorso.

Il messaggio pubblicitario sarà conforme a quanto dichiarato nel presente regolamento. Il regolamento completo sarà messo a disposizione dei partecipanti sul sito www.match4all.dainese.com

12. Ambito territoriale

Il concorso sarà valido su tutto il territorio italiano e nella Repubblica di San Marino.

13. Garanzie e Adempimenti

La raccolta dei nominativi sul web per la partecipazione al concorso e il meccanismo di individuazione automatica e casuale dei vincitori avverrà tramite software informatico per il quale viene redatta apposita dichiarazione sostitutiva di atto notorio sul corretto funzionamento dello stesso.

La verbalizzazione di assegnazione e chiusura della manifestazione avverrà alla presenza di un notaio o del responsabile della fede pubblica competente per territorio (art. 9 del D.P.R. 26 Ottobre 2001, n°430).

In ottemperanza a quanto richiesto dal DPR 430/2001 art. 7, viene prestata idonea fidejussione a garanzia dell'intero montepremi.

Il presente concorso a premi si svolge nel rispetto del D.P.R. 26 Ottobre 2001, n° 430 e secondo le istruzioni indicate nella Circolare 28 Marzo n° 1/AMTC del Ministero dello Sviluppo Economico.

La partecipazione alla presente manifestazione a premi comporta per il partecipante l'accettazione incondizionata e totale delle regole e delle clausole contenute nel presente regolamento senza limitazione alcuna, ivi compreso il valore indicato dei premi in palio.

Gli utenti che, secondo il giudizio insindacabile della Società promotrice o di terze parti incaricate dalla stessa, partecipino con mezzi e strumenti in grado di eludere l'aleatorietà, o comunque giudicati in maniera sospetta, fraudolenta, o in violazione del normale svolgimento dell'iniziativa, verranno esclusi dalla partecipazione e non potranno godere dell'eventuale premio vinto.

Pertanto, la Società promotrice, o terze parti incaricate dalla stessa, si riservano il diritto di procedere, nei confronti di tutti i partecipanti e nei termini giudicati più opportuni (che includono, se ritenuto necessario, la richiesta del documento di identità) e nel rispetto delle leggi vigenti.

Qualora, a seguito di controlli si riscontrasse che i voti ottenuti in maniera fraudolenta abbiano avvantaggiato uno specifico partecipante, indipendentemente dalla classifica formatasi a seguito dell'eliminazione degli stessi, il promotore si riserva il diritto di procedere con la squalifica del partecipante stesso.

Inoltre, la promotrice si riserva il diritto di squalificare qualsiasi partecipante che abbia ottenuto voti con incentivazioni non lecite.

13.1 Allocazione del server

Il database del concorso sarà appoggiato su un server allocato nel territorio italiano, con sede presso SDM/ARUBA Via Sergio Ramelli 8 - 52100 Arezzo (AR).

14. Strumenti elettronici e telematici

Il Promotore declina ogni responsabilità per qualsiasi problema di accesso, impedimento, disfunzione o difficoltà riguardante gli strumenti tecnici, il computer, la linea telefonica, i cavi, l'elettronica, il software e l'hardware, la trasmissione e la connessione, il collegamento internet, l'accessibilità al gioco online e la rete telefonica mobile e fissa che possa impedire ad un utente di partecipare al concorso.

Declina altresì ogni responsabilità per problemi causati dalla configurazione del computer/device dell'utente che potrebbero ripercuotersi sulle prestazioni dell'utente stesso in fase di gioco.

15. Rivalsa

La società Promotrice non intende esercitare il diritto di rivalsa della ritenuta alla fonte prevista dall'art. 30 del D.P.R. n° 600 del 29/09/73 e si fa carico del relativo onere tributario.

16. Onlus beneficiaria

I premi non richiesti o non assegnati, diversamente da quelli rifiutati, saranno devoluti all'Associazione Onlus Amici della Guinea Bissau, con sede in via Maino, 2 – Busto Arsizio (VA).

17. Trattamento dei Dati Personali

Informativa art. 13, D.Lgs. 196/03 – *Codice in materia di protezione dei dati personali*.

I dati personali raccolti saranno trattati con modalità prevalentemente elettroniche direttamente da DAINESE S.p.A. con sede in Via dell'Artigianato n. 35, 36060 Molvena (VI) (Titolare del trattamento) per le operazioni connesse alla partecipazione al concorso e – con il prestato consenso – anche per finalità promozionali.

Il mancato conferimento dei dati richiesti nei campi obbligatori, impedisce la partecipazione al concorso.

Responsabile del trattamento dei dati ai fini del concorso è Promosfera srl, con sede in Somma Lombardo (VA), via Giusti 65/A. Ai fini del concorso i dati saranno altresì comunicati al funzionario incaricato della tutela del consumatore e della fede pubblica per l'estrazione, l'identificazione dei vincitori e l'assegnazione dei premi ai vincitori medesimi.

Gli incaricati preposti al trattamento sono gli organizzatori della promozione, gli addetti al servizio consumatori e ai sistemi informativi e di sicurezza dei dati.

La Dainese spa si riserva il diritto di pubblicare i nomi dei vincitori sul sito www.match4all.dainese.com e sulle pagine social di Dainese fatta salva la facoltà del vincitore di comunicare la volontà di rispettare l'anonimato.

Ai sensi dell'art. 7, d. lgs 196/2003, si possono esercitare i relativi diritti, fra cui consultare, modificare, cancellare i dati o opporsi al loro trattamento per motivi legittimi, scrivendo al titolare all'indirizzo sopra indicato. Allo stesso modo è possibile richiedere l'elenco dei responsabili del trattamento.

Soggetto Delegato
Promosfera srl